

1. Soluciones digitales para la captación y gestión de talento global:

	Nombre del proyecto	Área de actividad	Web	Descripción
2	Alumne	Recursos Humanos	www.alumnelms.com	Construir un ecosistema en la nube para reclutamiento que combine un portal de empleo con una plataforma de formación de candidatos. Los candidatos podrán registrarse, seleccionar el puesto al que optan y realizar una evaluación de conocimientos. En este punto, el sistema le recomendará la formación necesaria para encajar mejor con el puesto al que opta.
3	Becash	Educación	www.becash.es	Becash es el primer comparador de becas que ayuda a los estudiantes a alcanzar sus metas. Tras completar su perfil, Becash buscará las mejores becas, ayudas y créditos universitarios alrededor del mundo que pueden ayudarle a cumplir sus sueños.
7	Jobfie	Recursos Humanos	www.jobfie.es	Jobfie.es es la herramienta SaaS que agiliza la selección de personal, basándose en multiposting, criba curricular inteligente y procesos de selección online. Un sistema innovador que permite a las empresas seleccionar el talento más apropiado y al mismo tiempo, a los candidatos mostrar su potencial de una manera más visual y dinámica gracias a su JobCV (CV interactivo).
8	Bersion	Internet		Crear la primera red social que no necesita likes. Se trata de una red social en la que no existe la opción de 'me gusta'. La idea principal consiste en: subir contenido por el mero hecho de mostrar tus trabajos, o tus gustos y preferencias. Existirá la posibilidad de compartir el contenido de otros usuarios que considere de su agrado y éste aparecerá en el muro de quien lo comparta. No obstante, no será visible el número de veces compartido. Por tanto, el propietario de la publicación no sabrá quién ni en qué cantidad se ha compartido su publicación. También existirá la posibilidad de seguir a las personas que uno considere que su material es interesante (estudiar la posibilidad de hacer visible el número de seguidores de los usuarios, o no).

9	Talentank	Recursos Humanos	www.talentank.es	Talentank reduce la rotación de personal no deseada a través de realizar mejores contrataciones. Para ello, ha introducido en el proceso de selección un filtro determinado por la compatibilidad de la persona con la cultura de su lugar de trabajo. A través de un software online Talentank puede determinar en qué medida una persona encaja culturalmente con un equipo, una organización o un proyecto concreto. El encaje se establece mediante un algoritmo que cruza la información empresa-candidato.
---	------------------	------------------	--	--

2. Soluciones para la mejora de entornos laborales y nuevas formas de trabajo

	Nombre del proyecto	Área de actividad	Web	Descripción
4	Multihelpers	Internet	www.multihelpers.com	Multihelpers es la plataforma web que permite el contacto entre usuarios que se ayudan en la realización de pequeñas tareas sin comisión por intermediación. Impulsado por la economía colaborativa, las relaciones persona a persona (P2P), permite la interacción entre una persona que necesita ayuda para resolver una tarea pendiente, con otra que está dispuesta y capacitada para ayudarlo.
5	OAN Internacional	Social	www.oaninternacional.org	Proponer modelo de trabajo de TFGs solidarios con la finalidad de potenciar el talento de todo estudiante universitario con vocación solidaria. Para ello, da una salida práctica al conocimiento adquirido, impidiendo que éste quede sobre un mero fundamento teórico y facilitando que reporte un bien no sólo individual, sino de cara a la sociedad.
6	Plachterm	Educación	www.plachterm.com	Plachterm es un suelo radiante inteligente, que permite crear zonas por trabajador, ofreciéndole la posibilidad de controlar su propia temperatura de confort a la vez que disminuimos hasta un 30% el consumo de energía.

3. Soluciones destinadas a la integración de personas con capacidades diferentes

	Nombre del proyecto	Área de actividad	Web	Descripción
3	Cerqana	Aplicaciones móviles	www.cerqana.com	El principal módulo de CerQana es la aplicación para la persona dependiente que modifica el sistema operativo del smartphone, adaptándolo a sus capacidades y añadiendo funcionalidades para mantenerle seguro. Sus familiares tienen acceso a la plataforma web desde donde tienen control remoto del smartphone del usuario, y pueden comprobar en todo momento dónde se encuentra y su estado. Disponen también de otra app donde reciben notificaciones en caso de que algo suceda.
4	Cien Sonrisas	Comunicación		La idea se centra en llevar a cabo, de forma puntual, o periódica, talleres de radio con colectivos vulnerables o en riesgo de exclusión social. Queremos que la radio, y las historias que se cuentan a través de ella, sirvan de terapia para el grupo.
5	iLearnTEA	Aplicaciones móviles	www.facebook.com/I-Learn-TEA-1163033810375371/	iLearnTEA facilitará a padres y profesionales la forma y los medios con que debe trabajar un niño con TEA. Lo más novedoso de este proyecto es que al extrapolar el método TEAACH a una app móvil, el desarrollo del aprendizaje del niño no se limita en una sola aula; además de ofrecer la posibilidad a los usuarios de crear y compartir sus propias actividades.
7	Personia Emotio	Aplicaciones móviles	www.facebook.com/Personia-Emotio-1710644265863434/	App móvil que fomenta el bienestar y la calidad de vida de personas con problemas de salud mental, permitiendo monitorizar síntomas de trastornos como depresión, ansiedad o TDAH. Esta monitorización ayuda a la persona que usa la app a conocer mejor cómo se encuentra, saber si debe adoptar alguna medida para prevenir o solucionar síntomas, e incluso solicitar ayuda profesional en caso de necesitarlo.

9	Taglos 3.0	I+D+i	www.idealop.com	Sistema de guiado, localización y triangulación mediante etiquetas inactivas que se comunican de forma constante con una antena que emplean la tecnología RFID. Fue desarrollado inicialmente para mejorar la calidad de vida de cualquier invidente, pudiendo ser empleado de multitud de forma como, por ejemplo: en el hogar, etiquetando todos los objetos que se requiera con un coste bajo y desplazándonos con nuestro smartphone como receptor y localizados, o guiarlo a través del lugar.
---	------------	-------	-----------------	---

4. Soluciones de empresas socialmente responsables, ONG's y emprendimiento social

	Nombre del proyecto	Área de actividad	Web	Descripción
2	Adopta Un Abuelo	Social	www.adoptaunabuelo.org	Adopta Un Abuelo es un programa de voluntariado para la tercera edad con el objetivo de que el mayor se sienta escuchando, acompañado y querido. Los voluntarios acompañan durante 9 meses (curso escolar) a un mayor realizando visitas de 1h30min semanales, en total 40 horas/anuales respetando

				periodos de exámenes y vacaciones. El joven por su parte recibe aprendizaje en valores y experiencias. Durante el programa se realiza un seguimiento y evaluación de la relación.
3	AllergicUCanEat	Aplicaciones Móviles		AllergicUCanEat es una app con la que, gracias a la sincronización de nuestra base de datos con los datos del usuario, la persona alérgica sabrá que puede comer en ese local.
5	Escuelab	Educación	www.escuelab.es	Escuelab comercializa materiales y actividades educativas de carácter científico que promueven una formación experiencial de calidad, entre las cuales se incluyen extraescolares, talleres y campamentos, así como el diseño de materiales y contenidos científicos.
12	MOYUPI Social	Social	www.facebook.com/moyupi	'MOYUPI Social' da vida a la imaginación de los niños hospitalizados convirtiendo sus dibujos en muñecos de verdad. Los muñecos serán creados de forma local y gratuita (incluidos costes de transporte) en: 1. Escuela de diseño (modelo 3D) 2. Fablab (impresión 3D) 3. Escuela de arte (pintura). 'MOYUPI Social' es una idea que surge tras el éxito de MOYUPI (www.moyupi.com), proyecto que hace felices a niños de todo el mundo. La gestión será llevada a cabo por MOYUPI como acción de marketing.
13	Play Your Brain	Salud		Playour Brain es una StartUp social que busca transformar la terapia neuropsicológica en juego. El proyecto incorpora videojuegos terapéuticos a la intervención con el fin de aumentar la motivación de los pacientes a la terapia. También incluye una plataforma de seguimiento que registra entre otra información, el desempeño de los pacientes en el juego para que los profesionales puedan ajustarlo a las necesidades de los pacientes.